الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعيبة



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي المدرسة العليا للأساتذة القديمة (الجزائر) قسم الرياضيات

Ministère de l'EnseignementSupérieur et de la Recherche Scientifique Ecole NormaleSupérieure Vieux Kouba (Alger) Département de Mathématiques

## مذكرة تخرج لنيل شهادة أستاذ التعليم المتوسط

# خوارزميات بلغة الباسكال والفورتران لحل المعادلات التفاضلية من النوع

y'=f(x,y)

إعداد الطالبتيناشراف الأستاذة:

زعبوش يمينة رايس مسعودة.

لوناس دليلة.

### لجنة المناقشة

رئيسة	الأستاذة:بوساحة حورية
	الأستاذ: سليماني كمال
مثب فة	الأستاذة، راس مسعه دة

السنة الجامعية: 2011/2010

دفعة جوان 2011

### الفهرس

	الصفحة	نبو ع	الموض
01	مقدمة		
	مبادئ أولية للبرمجة بلغة الباسكال .	ل الأول:	الفصا
03		•••••	تمهيد
04	أسس بناء برنامج في الباسكال		.1
	الحروف والرموز المستعملة .	.1	.1
05	ماهية التعريف في الباسكال	.2	.1
06	الأعداد	.3	.1
08	الشكل العام للبرنامج		.2
09	التصريحات		.3
10	التصريح بالثوابت	.1	.3
	التصريح بالمتغيرات.	.2	.3
12	التصريح بالمتغيرات ذات الأدلة	.3	.3
14	التعليمات		.4
15	التعليمات الحسابية	.1	.4
17	التعليمات المنطقية	.2	.4
20	تعليمات الإدخال والإخراج	.3	.4
	تعليمة القراءة:	.1 .3	.4
	أو لا: READ		
	READLN:ثانیا		
21	تعليمة الكتابة:	.2 .3	.4
	WRITE :ソゟ		

	ثانیا: WRITELN				
22	الشرطية:	التعليمات		.4	.4
	IfThenElse	الجملة	.1	.4	.4
	CaseOfE	الجملةnd	.2	.4	.4
24	التكرارية:	التعليمات		.5	.4
	ForToE	الجملة ٥٥	.1	.5	.4
	WhileDo	الجملة	.2	.5	.4
	RepeatUnt	الجملة 1	.3	.5	.4
28	جزئية	البرامج ال			.5
	لجزئي Procedure	البرنامج		.1	.5
	لجزئي Function	البرنامج		.2	.5
31	باسية	الدوال القب			.6
	ية للبرمجة بلغة الفورتران	بادئ أول	اني: ه	ىل الث	الفص
34	•••••	•••••	••••	••••	تمهيد
34	م لبرنامج بالفورتران	البناء العا			.1
		الكلمات		.1	.1
		التعليمات		.2	.1
35	أسطر في الفورتران	تركيب الا		.3	.1
36	بت	كتابة الثو			.2
39	فيرات	كتابة المت			.3
42	العبارات الحسابية	العو امل و			.4
43	منطقية	العوامل اا			.5
45		الدو ال			.6
47					_
4/	لإدخال والإخراج	تعليمات ا			.7

إخراج النتائج WRITE		.2	.7
تعليمات إنقطاع التسلسل			.8
التعليمة GØTØ		.1	.8
STØP التعليمة		.2	.8
التعليمة END		.3	.8
التعليمة IF		.4	.8
الحلقة التكرارية DØ			.9
البر امج الجزئية			.10
البرامج الجزئية من نوع FUNCTION		.1	.10
البرامج الجزئية من نوع SUBRØUTINE		.2	.10
بعض أوجه الإختلاف بين لغتي الباسكال والفورتران .			.11
مض الطرق العددية لحل معادلة تفاضلية من الرتبة الأولى وبرمجتها	لث: ب	الثا	الفصل
68			تمهيد
الطرق العددية لحل معادلة تفاضلية من الرتبة الأولى			.1
الطرق ذات الخطوة الواحدة		.1	.1
طريقة أو لار	.1	.1	.1
طريقة رونج-كوتا من الدرجة الرابعة	.2	.1	.1
الطرق المتعددة الخطوات		.2	.1
طريقة أدامس-باشفورث	.1	.2	.1
97	· • • • • •	ä	خاتم
ت	بطلحا	المص	ىعض

#### مقـــدمة:

كلنا نعلم أن الحاسوب قد إحتل في الوقت الحاضر مركزا هاما في حياة المجتمعات فهو السبب الرئيسي في تقدم العلوم عامة والرياضيات خاصة، ذلك أنه يساهم في حل الكثير من المشكلات الحسابية بسرعة فائقة وفق خطة يرسمها له الإنسان مسبقا، تحول هذه الخطة إلى برنامج باعتماد ما يسمى بلغات البرمجة والتي يمكن إستعاب قواعدها في فترة وجيزة نسبيا، وتجدر بناالإشارة إلى أن البرمجة هي عملية كتابة تعليمات وأوامر لجهاز الحاسوب لتوجيهه وإعلامه بكيفية التعامل مع البيانات وتخضع هذه العملية إلى قواعد محددة حسب اللغة التي اختارها المبرمج ولغات البرمجة تنقسم إلى عدة أجيال آخرها ظهورا اللغات ذات المستوى العالي التي تعتبر أكثر قربا من اللغات الإنسانية على سبيل المثال: لغة كوبول، لغة البسيك،...الخ بالإضافة إلى لغتي الباسكال والفورتران الأكثر استعمالا في المواضيع العلمية، لذلك ارتأينا أن نستعملهما في برمجة بعض الطرق العددية لحل معادلة تفاضلية من الرتبة الأولى، وهو موضوع مذكرتنا فكانت خطة عملنا على النحو التالى:

الفصل الأول: تتاولنا فيه مجموعة من اللبنات الأساسية التي نستند عليها لبناء برنامج بلغة الباسكال.

الفصلالثاني: تطرقنا فيه إلى أساسيات البرمجة بلغة الفورتران، وفي نهاية هذا الفصل قمنا بمقارنة بسيطة بين لغتى الباسكال والفورتران من خلال ما تم التطرق إليه.

أما الفصلالثالث فتطرقنا فيه إلى بعض الطرق العددية لحل مسألة القيم الابتدائية الممثلة برامج بمعادلات تفاضلية من الرتبة الأولى، والإستفادة من الفصلين السابقين في إعطاء برامج

خاصة بهذه الطرق، حيثقمنا بتقديم كل طريقة مرفقة بالمخطط العضوي لها والترجمة بلغتي الباسكال والفورتران.

وأخيرا خاتمة هذا العمل التي تضمنت خلاصة ما توصلنا إليه من خلال كل ما تمّ التطرق إليه في هذه المذكرة.