الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

المدرسة العليا للأساتذة

القبة– الجزائر

قسم: الإعلام الآلي

Ministère de L'enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Ecole Normale Supérieure Kouba- Alger
Département D'informatique

تصميم وانجاز موقع ديناميكي

لتسيير موقف مركبات لشركة ما

مذكرة تخرج لنيل شهادة أستاذ التعليم الثانوي

من إعداد:

- عماري أمينة
- غياطو مليكة

تحت إشراف الأستاذ:

- بورويس محمد لمين

لجنة المناقشة:

الأستاذ: ..... رئيساً
الأستاذ: بورويس محمد لمين ..... مشرفاً
الأستاذ: ..... ممتحنا

السنة الجامعية: 2015/2014

مقدمة عامة ---------- 01

الفصل الأول: عموميات عن الأنترنت

مقدمة ---------- 03

I.1. ماهي الأنترنت ---------- **03**

I.2. تاريخ الأنترنت ---------- 04

I.3. خدمات الأنترنت ---------- 05

I.3.1. خدمة البريد الإلكتروني ---------- 05

I.3.2. خدمة Telnet---------- 05

I.3.3. خدمة الويب ---------- 05

I.3.4. خدمة الدردشة Chat ---------- 06

I.3.5. خدمة البحث عن المعلومات ---------- 06

I.3.6. خدمة تحميل ورفع الملفات ---------- 06

I.3.7. خدمة المنتديات ---------- 06

I.4. الأنترانت والإكسترانت---------- 07

I.4.1. الأنترانت Intranet ---------- 07

I.4.2. الإكسترانت Extranet ---------- 07

I.5. مواقع الويب ---------- 07

I.5.1. أنواع مواقع الويب ---------- 08

I.5.1.1. مواقع الويب الثابتة ---------- 08

I.5.1.2. مواقع الويب الديناميكية---------- 08

I.6. معمارية زبون/خادم ---------- 09

I.6.1. تعريف ---------- 09

I.6.2. نماذج زبون/خادم ---------- 11

I.6.2.1. نموذج مخازن البيانات ---------- 11

I.6.2.2. نموذج منطقية العمل ---------- 11

I.6.2.3. نموذج ممثل البيانات ---------- 11

I.6..2 أنواع معمارية زبون/ خادم---------- 11
I.6.1. معمارية زبون/خادم بمستويين---------- 11
I.6.2. معمارية زبون/ خادم بثلاث مستويات ---------- 12
I.6.3. معمارية زبون/ خادم بـ N مستويات ---------- 12
خاتمة---------- 13

الفصل الثاني: مرحلة التحليل والتصميم

مقدمة ---------- 15
II.1. مدخل للغة UML ---------- 15
II.1.1. تعريف ---------- 15
II .1. 2. لماذا UML كلغة للتحليل والتصميم ---------- 16
II.2. تحديد المتطلبات ---------- 16
II.2.1. المتطلبات الوظيفية ---------- 16
II.2.2. المتطلبات الغير الوظيفية---------- 17
II.3. تحديد مختلف اللاعبين ---------- 17
II.4. مخطط وصف تفاعل اللاعبين مع النظام---------- 18
II.5. تحديد مختلف المهام للاعبين---------- 18
II.6. مخطط واقعة الاستخدام (use case diagram) ---------- 19
II.6.1. وصف وقائع الاستخدام---------- 20
II.6.1.1. واقعة تسيير عقود شراء وكراء المركبات ---------- 20
II.6.1.2. واقعة تبديل حالة المركبة ---------- 21
II.6.1.3. واقعة فحص استهلاكات الوقود للمركبة---------- 22
II.6.2. مخطط واقعة الاستخدام العام ---------- 23
II.7. المخطط التسلسلي (Sequence Diagram) ---------- 24
II.7.1. المخطط التسلسلي لتسجيل الدخول---------- 24
II.7.2. المخطط التسلسلي لتسيير المستخدمين ---------- 25
II.7.3. المخطط التسلسلي لحجز مركبة الخدمة ---------- 26

II.4.7. المخطط التسلسلي لتعيين وظيفة المركبة---------- 26
II.5.7. المخطط التسلسلي لإرسال استدعاء---------- 27
II.8. مخطط الفئات (Class Diagram) ---------- 27
II.8.1. مخطط الفئة العام ---------- 28
II.8.2. قاموس المعطيات ---------- 29
II.8.3. وصف العلاقات ---------- 31
II.9. النموذج المنطقي للمعطيات---------- 32
II.9.1. تعريفه---------- 32
II.9.2. قواعد المرور إلى النموذج المنطقي للمعطيات ---------- 32
II.9.3. مخطط النموذج المنطقي للمعطيات---------- 33
خاتمة ---------- 35

الفصل الثالث: مرحلة الانجاز

مقدمة ---------- 37
III.1.الوسائل المستعملة ---------- 37
III.1.1. خادم الويب (Web Server) ---------- 37
III.1.1.1. خادم Apache---------- 37
III.1.1.2.خادم MYSQL ---------- 38
III.1.2. PHPMyAdmin ---------- 38
III.2.البرامج المستعملة ---------- 39
III.2.1. برنامج Wamp Server ---------- 39
III.2.2. برنامج MacroMedia DreamWeaver ---------- 39
III.3. لغات البرمجة المستعملة---------- 39
III.3.1. لغة HTML ---------- 39
III.3.2. لغة CSS (Cascading Style Sheets)---------- 40
III.3.3. لغة البرمجة Java Script ---------- 40
III.3.4. لغة PHP ---------- 40

III.5.3. قواعد البيانات بلغة SQL---------- 41
III.4. جانب من الموقع المنجز ---------- 42
III.4.1. الواجهة الرئيسية ---------- 42
III.4.2. إنشاء حساب جديد ---------- 43
III.4.3. تسجيل الدخول ---------- 44
III.4.4. واجهات بعض المستخدمين ---------- 44
III.4.5. إرسال استدعاء ---------- 46
III.4.6. اسناد مركبة لموظف---------- 46
III.4.7. تبديل حالة المركبة---------- 47
III.4.8. جدول تخطيط مركبات الخدمة ---------- 48
خاتمة ---------- 49
خاتمة عامة ---------- 51
المراجع---------- 53

الفصل الثاني:

رقم	العنوان	الصفحة
01	مختلف مهام اللاعبين في النظام	18
02	تسيير عقود شراء وكراء المركبات	20
03	تبديل حالة المركبة.	21
04	فحص استهلاكات الوقود للمركبة	22
05	قاموس المعطيات	29
06	وصف العلاقات	31

الفصل الأول:

الرقم	العنوان	الصفحة
01	عمل مواقع الويب الثابتة.	08
02	عمل مواقع الويب الديناميكية.	09
03	الصورة العامة لنموذج زبون/خادم.	10
04	معمارية زبون/خادم بمستويين.	11
05	معمارية زبون/ خادم بثلاث مستويات.	12
06	معمارية زبون/ خادم بـ N مستويات.	12

الفصل الثاني:

07	مخطط وصف تفاعل اللاعبين مع النظام.	18
08	مخطط واقعة استخدام تسيير عقود شراء وكراء المركبات.	20
09	مخطط واقعة استخدام تبديل حالة المركبة.	21
10	مخطط واقعة استخدام فحص استهلاكات الوقود للمركبة.	22
11	مخطط واقعة الاستخدام العام	23
12	المخطط التسلسلي لتسجيل الدخول	24
13	المخطط التسلسلي لتسيير المستخدمين	25
14	المخطط التسلسلي لحجز مركبة الخدمة	26
15	المخطط التسلسلي لتعيين وظيفة المركبة	26
16	المخطط التسلسلي لإرسال استدعاء	27
17	المخطط العام للفئات.	28

الفصل الثالث:

18	خادمMYSQL.	38

الفصل الثالث:

الرقم	العنوان	الصفحة
01	الواجهة الرئيسية للموقع.	42
02	إنشاء حساب جديد.	43
03	تسجيل الدخول.	44
04	قائمة بعض المستخدمين.	45
05	إرسال استدعاء.	46
06	إسناد مركبة لموظف.	46
07	البحث.	47
08	نتيجة البحث.	47
09	تغيير حالة المركبة.	48
10	جدول تخطيط مركبات الخدمة	48

مقدمة عامة

مقدمة عامة:

مع ظهور الإعلام الآلي وتكنولوجيا المعلومات، سعى الإنسان دائما إلى استغلال هذا العلم في أعماله اليومية، الإدارة، الاتصالات، البيع...الخ.

اليوم ومع تزايد الاهتمام بفكرة كسب الوقت، حفظ البيانات، تخفيض عدد الموظفين... ولعدة أسباب أخرى نشأت الكثير من المؤسسات الصغيرة، المتوسطة والكبيرة التي تبحث عن حلول في هذا المجال لتلبية احتياجات المتزايدة كإيجاد البديل لتخطي المشاكل الناجمة عن تسييرها اليدوي.

الويب وبكونه يحتل الصدارة في مجال المعلومات والاتصالات سرعان ما أصبح مجال خصب للتجارة والإشهار بالنسبة لهذه المؤسسات، في هذا الإطار يندرج مشروعنا المتمثل في تصميم وإنجاز موقع ديناميكي يسمح بتسيير موقف مركبات الخاص بشركة ما.

وقد ارتأينا خلال دراستنا لهذا الموضوع (تسيير موقف المركبات لشركة ما) إلى تقسيم العمل إلى أقسام بغية تسهيله على النحو التالي:

الفصل الأول: بعنوان « عموميات عن الأنترنت » وذلك بإعطاء لمحة عامة عن الأنترنت ومختلف خدماتها وعن مواقع الويب ...الخ .

الفصل الثاني: بعنوان « مرحلة التحليل والتصميم » وهو خاص بتحليل وتصميم التطبيق المراد تجسيده للحجز على الأنترنت، اخترنا لغة UML كونه أنسب لتطبيقات الويب.

الفصل الثالث: بعنوان « مرحلة الإنجاز» الذي يشتمل على مختلف الوسائل المستعملة وبعض واجهات التطبيق.