

Ministère de l'Enseignement Supérieur
et de la Recherche Scientifique
Ecole Normale Supérieure
Vieux Kouba – Alger
Département d'informatique



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
المدرسة العليا للأساتذة
القبلة القديمة- الجزائر
قسم الإعلام الآلي

مذكرة تخرج لنيل شهادة أستاذ التعليم المتوسط

تصميم وإنجاز موقع ويب ديناميكي لتسيير المسابقات

للمعهد الوطني المتخصص في التكوين المهني

تحت إشراف الأستاذ:

بوروايس محمد لمين.

من إعداد:

✓ بن عيسى نصيرة.

✓ بندو كميلية.

✓ سمعاني غنية.

❖ الأستاذة: بوعيسى جميلة..... رئيسا.

❖ الأستاذة: بلعروسي أسماء..... ممتحنا.

❖ الأستاذ: بوروايس محمد لمين مشرفا.

الفهرس

الفصل I :عموميات حول الانترنت.

المقدمة

01.....	1.I تعريف الانترنت
01.....	2.I بروتوكولات الانترنت
02.....	1.2. I بروتوكول TCP/IP
03.....	2.2. I بروتوكول UDP
04.....	3.2.I بروتوكول VOIP
05.....	4.2.I بروتوكول HTTP
06.....	5.2.I بروتوكول FTP
07.....	6.2.I بروتوكول Telnet
08.....	7.2.I بروتوكول SMTP
09.....	8.2.I بروتوكول POP3
10.....	3.I مواقع الويب
11.....	1.3.I مواقع الويب الثابتة
12.....	2.3.I مواقع الويب الديناميكية
14.....	4.I تطبيقات الويب
14.....	1.4.I طريقة عمل تطبيق الويب
15.....	2.4.I الاستخدامات الشائعة لتطبيقات الويب:
16.....	5.I الانترنت و الاسترات
17.....	خاتمة

الفهرس

الفصل II : دراسة الحالة.

18.....	مقدمة.....
18.....	1.II تحديد الأهداف.....
	2.II تعريف
18.....	المسابقة.....
18.....	3.II تدفق المعلومات.....
19.....	1.3.II تعريف تدفق المعلومات:.....
19.....	2.3. II مميزات مخطط التدفق المعلومات.....
20.....	3.3.II مخطط تدفق المعلومات.....
21.....	1.3.3.II شرح رموز مخطط تدفق المعلومات
21.....	2.3.3.II شرح كيفية تدفق المعلومات.....
22.....	4.II دراسة الوثائق.....
22.....	1.4.II تعريف الوثيقة.....
22.....	2.4.II تعريف دراسة الوثائق.....
22.....	3.4.II جدول الوثائق المدروسة.....
23.....	4.4.II تحليل الوثائق المدروسة.....
25.....	5.II دراسة مناصب العمل.....
25.....	1.5.II تعريف

الفهرس

25.....	2.5.II مناصب العمل المدروسة
26.....	خاتمة
الفصل III : تصميم النظام .	
27.....	المقدمة
27.....	1.III تعريف لغة UML
28.....	2.III لماذا استخدامنا اللغة UML
29.....	3.III اختيار الترميز
29.....	1.3.III تعاريف
29.....	2.3.III أنواع الترميز
30.....	3.3.III الترميز المقترح
32.....	4.III اختيار طريقة النمذجة :
32.....	1.4.III مخطط واقعة الاستخدام
35.....	1.1.4.III تحديد مختلف اللاعبين
36.....	2.1.4.III تحديد مختلف المهام للاعبين
37.....	3.1.4.III الوصف النصي لوقائع الاستخدام
38.....	4.1.4.III المخطط العام لوقائع الاستخدام
40.....	2.4.III مخطط التسلسل
41.....	1. 2.4. III مخطط التسلسل لتعريف دخول المستخدم

الفهرس

42.....	2.2.4.III مخطط التسلسل للتسجيل في المسابقة.
43.....	3 2.4 III مخطط التسلسل للبحث عن مترشح.
44.....	3.4.III مخطط الصنفیات
48.....	1.3.4.III قاموس الصنفیات
48.....	2.3.4.III وصف العلاقات بين الصنفیات
49.....	3.3.4.III تصميم الصنفیات في قاعدة البيانات
51.....	4.3.4.III تصميم مخطط الصنفیات العام
52.....	5.III إعداد النموذج المنطقي للمعطیات
52.....	1.5.III اقواعد المرور من مخطط الصنفیات إلى النموذج المنطقي للمنطقي
55.....	2.5. IV النموذج المنطقي للمعطیات
55.....	خاتمة
IV . الفصل الرابع إنجاز النظام.	
56.....	مقدمة
56.....	1.IV برامج التطوير
56.....	WampServer.1.1.IV
57.....	Adobe Dreamweaver 2.1.IV
59.....	2.IV لغات البرمجة
59.....	1.2.IV لغة HTML
59.....	2.2.IV تعريف لغة PHP

الفهرس

60.....	3.2.IV تعريف Java Script
61.....	4.2.IV تعريف CSS
61	3.IV نظام إدارة أنظمة قواعد البيانات MySQL
62.....	4.IV عرض واجهات التطبيق
62.....	1.4.IV الواجهات الرئيسية
63.....	2.4.IV واجهة التسجيل في المسابقة
64.....	3.4.IV واجهة مسير الموقع:
65.....	خاتمة

قائمة الصور

الفصل IV: انجاز النظام

- 57.....WampServer برنامج: **1.IV** الصورة
- 58AdobeDreamweaverCS6 برنامج: **2.IV** الصورة
- 62.....الواجهة الرئيسية: **3.IV** الصورة
- 63.....واجهة التسجيل في المسابقة: **4.IV** الصورة
- 64.....واجهة إدخال اسم مسير الموقع وكلمة المرور: **5.IV** الصورة
- 65.....صفحة مسير الموقع: **6.IV** الصورة

قائمة الجداول

الفصل II: دراسة الحالة

- الجدول II.1: شرح رموز مخطط تدفق المعلومات.....21
- الجدول II.2: شرح كيفية تدفق المعلومات.....21
- الجدول II.3: توضيح مختلف الوثائق المدروسة.....22
- الجدول II.6: توضيح مختلف مناصب العمل المدروسة.....25
- الجدول II.7: مختلف الوثائق التي تصل إلى الإداري.....26
- الجدول II.8: مختلف الوثائق التي تملأ من طرف الإداري.....26

الفصل III: تصميم النظام

- الجدول III.1: مختلف اللاعبين في النظام.....35
- الجدول III.2: مختلف مهام اللاعبين في النظام.....36
- الجدول III.3: شرح واقعة الاستخدام "تسيير تصفح الموقع".....37
- الجدول III.4: شرح واقعة الاستخدام "الدخول إلى صفحة إداري النظام".....38
- الجدول III.5: قاموس الصنفيات.....48
- الجدول III.6: العلاقات بين الصنفيات.....48

قائمة الأشكال

الفصل I: عموميات حول الانترنت

- الشكل I.1: توضيح كيفية عمل بروتوكول TCP/IP 02
- الشكل I.2: توضيح كيفية عمل بروتوكول UDP 03
- الشكل I.3: توضيح كيفية عمل بروتوكول VOIP 04
- الشكل I.4: توضيح كيفية عمل بروتوكول http 05
- الشكل I.5: توضيح كيفية عمل بروتوكول FTP 06
- الشكل I.6: توضيح كيفية عمل بروتوكول Telnet 07
- الشكل I.7: توضيح كيفية عمل بروتوكول SMTP 08
- الشكل I.8: توضيح كيفية عمل بروتوكول POP3 09
- الشكل I.9: توضيح كيفية عمل صفحة الويب الثابتة 11
- الشكل I.10: توضيح كيفية عمل صفحة الويب الديناميكية 12
- الشكل I.11: توضيح كيفية عمل شبكة الانترنت 16
- الشكل I.12: توضيح كيفية عمل شبكة الاكسترانت 17

الفصل II: دراسة الحالة

- الشكل II.1: مخطط تدفق المعلومات 20
- الشكل II.2: البطاقة التقنية للوثيقة Convocation 1 23
- الشكل II.3: البطاقة التقنية للوثيقة Examen 2 24

الفصل III: تصميم النظام

- الشكل III.1: تمثيل واقعة الاستخدام في لغة UML.....32
- الشكل III.2: تمثيل اللاعب في لغة UML.....33
- الشكل III.3: تمثيل العلاقة include في لغة UML.....33
- الشكل III.4: تمثيل العلاقة extend في لغة UML.....34
- الشكل III.5: تمثيل الوراثة في لغة UML.....34
- الشكل III.6: المخطط العام لوقائع الاستخدام.....39
- الشكل III.7: مخطط التسلسل لتعريف دخول المستخدم.....41
- الشكل III.8: مخطط التسلسل للتسجيل في المسابقة.....42
- الشكل III.9: مخطط التسلسل للبحث عن مترشح.....43
- الشكل III.10: تمثيل الصنفية في لغة UML.....44
- الشكل III.11: تمثيل علاقة الوراثة في اللغة UML.....46
- الشكل III.12: تمثيل علاقة التجميع في لغة UML.....46
- الشكل III.13: تمثيل علاقة التركيب في لغة UML.....47
- الشكل III.14: مخطط الصنفيات العام.....51
- الشكل III.15: تمثيل العلاقة 1..* ?..*.....53
- الشكل III.16: تمثيل العلاقة *..* ?..*.....54