

Ministère de l'enseignement supérieur
et de la recherche scientifique
Ecole normale supérieure
Vieux Kouba-Alger-
Département d'informatique



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
المدرسة العليا للأساتذة
القبّة- الجزائر
قسم: الإعلام الآلي

مذكرة لنيل شهادة أستاذ التعليم الثانوي
تحت عنوان :

تصميم و إنجاز موقع إلكتروني ديناميكي لحجز تذاكر السفر بمحطة نقل بري

تحت إشراف الأستاذة :
عشي لمياء

من إعداد:

- بن حبيب سهام
- زيوش حنان
- شراب نور الهدى

لجنة المناقشة :

الأستاذة بلحشر كلثوم
رئيسة
الأستاذة عشي لمياء
مشرفة
الأستاذة بويحي كريمة
ممتحنة

السنة الدراسية 2015/2014

الفهرس

1.....	مقدمة عامة
الفصل الأول : الانترنت و الويب	
2.....	مقدمة
2.....	1.الانترنت
2.....	1.1 تعريف الانترنت
2.....	2.1 تاريخ الانترنت
3.....	3.1 خدمات الانترنت
3.....	1.3.1 البريد الإلكتروني Email
3.....	2.3.1 الحوار بالكتابة Chat
3.....	3.3.1 تحويل الملفات عبر الانترنت FTP
3.....	4.3.1 خدمة الاتصال عن بعد Telnet
4.....	5.3.1 المنتديات الإلكترونية
4.....	6.3.1 التحميل من و إلى الانترنت
4.....	2. الويب
4.....	1.2 تعريف الويب
4.....	2.2 تاريخ الويب
5.....	3.2 مواقع الويب
5.....	1.3.2 تعريف مواقع الويب
5.....	2.3.2 أنواع مواقع الويب
8.....	4.2 صفحات الويب
8.....	1.4.2 تعريف صفحات الويب
8.....	2.4.2 أنواع صفحات الويب
9.....	5.2 مزايا الويب
9.....	6.2 بروتوكولات الويب
10.....	1.6.2 بروتوكول نقل النصوص التشعبية http

10.....	2.6.2 البروتوكول https أو shttp
10.....	7.2 متصفح الويب
10.....	8.2 محرك البحث
11.....	9.2 محدد موقع المعلومة URL
11.....	10.2 استضافة المواقع
11.....	11.2 إيجابيات و سلبيات الويب
11.....	1.11.2 إيجابيات الويب
12.....	2.11.2 سلبيات الويب
12.....	12.2 الفرق بين الويب و الانترنت
12.....	3.البنية خادم/زبون Client/Seurveur
12.....	1.3 تعريف البنية خادم /زبون
12.....	2.3 مفاهيم قاعدية
12.....	1.2.3 الخادم Seurveur
12.....	2.2.3 الزبون Client
13.....	3.2.3 الطلب Requête
13.....	4.2.3 الرد Réponse
13.....	5.2.3 خادم التطبيق Middleware
13.....	3.3 كيفية عمل البنية خادم/ زبون
13.....	4.3 تصنيف البنية خادم/ زبون
13.....	1.4.3 بنية ذات مستويين 2-tiers
14.....	2.4.3 بنية ذات ثلاث مستويات 3-tiers
14.....	3.4.3 بنية متعددة المستويات n-tiers
14.....	5.3 إيجابيات و سلبيات البنية خادم/ زبون
14.....	1.5.3 إيجابيات البنية خادم/ زبون
14.....	2.5.3 سلبيات البنية خادم/ زبون
15.....	خاتمة

الفصل الثاني : التحليل و التصميم

16.....	مقدمة
16.....	1. تقديم شركة سوغرال Sogral
17.....	2. الموقع الإلكتروني للشركة
18.....	3. الإشكالية
18.....	4. الهدف من المشروع
19.....	5. النمذجة باستعمال لغة الـ UML
19.....	1.5 مفاهيم قاعدية عن الـ UML
19.....	1.1.5 تعريف الـ UML
19.....	2.1.5 واقعة الاستخدام
20.....	3.1.5 اللاعب
20.....	4.1.5 مخطط الصنفيات
21.....	5.1.5 مخطط التابع
22.....	6. مرحلة التحليل
22.....	1.6 تعريف اللاعبين
22.....	2.6 مخطط تفاعل اللاعبين مع النظام
23.....	3.6 تحديد مختلف مهام اللاعبين في النظام
23.....	4.6 وقائع الاستخدام في النظام
23.....	5.6 وصف وقائع الاستخدام
23.....	1.5.6 الإطلاع على قائمة الرحلات
24.....	2.5.6 حجز مقعد في الحافلة
25.....	3.5.6 تسيير الموقع
27.....	6.6 المخطط العام لوقائع الاستخدام
29.....	7. مرحلة التصميم
29.....	1.7 مخططات الصنفيات
29.....	1.1.7 تحديد مختلف الروابط بين الصنفيات
30.....	2.7 مخطط الصنفيات العام

31.....	3.7 مخططات التتابع
31.....	1.3.7 مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " الإطلاع على قائمة الرحلات "
32.....	2.3.7 مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " حجز مقعد في الحافلة "
33.....	3.3.7 مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " تسيير الموقع "
34.....	8. جداول قاعدة البيانات
36.....	خاتمة

الفصل الثالث : مرحلة الإنجاز

37.....	مقدمة
37.....	1. الوسائل المستعملة
37.....	1.1 برنامج AppServ
37.....	1.1.1 Apache
37.....	2.1.1 php
37.....	3.1.1 MySQL
38.....	2.1 phpMyAdmin
38.....	3.1 برنامج Dreamweaver
40.....	2. اللغات المستعملة
40.....	1.2 لغة ال PHP
40.....	1.1.2 مزايا لغة PHP
41.....	2.2 لغة ال HTML
42.....	3.2 لغة SQL
42.....	4.2 لغة ال CSS
43.....	5.2 لغة JavaScript
44.....	3. واجهات التطبيق
44.....	1.3 الواجهة الرئيسية La page d'accueil
45.....	2.3 واجهة عرض الرحلات المبرمجة
46.....	3.3 واجهة إستمارة الحجز
47.....	4.3 واجهة عرض تذكرة الحجز

48.....	5.3 واجهة إتصل بنا
49.....	6.3 واجهة تقديم شركة Sogral
50.....	7.3 واجهة التعريف بالمحطات
51.....	8.3 واجهة الإدارة
51.....	1.8.3 واجهة تسجيل الدخول
52.....	2.8.3 الواجهة الرئيسية للإدارة.....
53.....	3.8.3 واجهة إضافة رحلة
54.....	4.8.3 واجهة تسيير الحجز
55.....	5.8.3 واجهة تسيير الحساب
56.....	6.3.8 واجهة تسيير الرسائل
56.....	خاتمة
57.....	خاتمة عامة
58.....	المراجع

قائمة الجداول

- جدول رقم (01): اللاعبين في النظام 22
- جدول رقم (02): مهام اللاعبين في النظام 23
- جدول رقم (03): جدول بيانات المدير 34
- جدول رقم (04): جدول بيانات المسافرين 35
- جدول رقم (05): جدول بيانات الرحلة 35
- جدول رقم (06): جدول بيانات الوجهة 35
- جدول رقم (07): جدول بيانات الحجز 35
- جدول رقم (08): جدول بيانات رمز الحجز 36
- جدول رقم (09): جدول بيانات الرسالة 36

قائمة الأشكال

- الشكل رقم (01) : كيفية عمل البيئة خادم/ زبون 13
- الشكل رقم (02) : تمثيل واقعة الاستخدام في ال UML 19
- الشكل رقم (03) : تمثيل اللاعب في لغة ال UML 20
- الشكل رقم (04) : تمثيل التصنيفية في ال UML 20
- الشكل رقم (05) : تمثيل علاقة الوراثة في ال UML 21
- الشكل رقم (06) : تمثيل علاقة التجميع في ال UML 21
- الشكل رقم (07) : تمثيل علاقة التركيب في ال UML 21
- الشكل رقم (08) : مخطط تفاعل اللاعبين مع النظام 22
- الشكل رقم (09) : مخطط واقعة الاستخدام " الإطلاع على قائمة الرحلات " 23
- الشكل رقم (10) : مخطط واقعة الاستخدام " حجز مقعد في الحافلة " 24
- الشكل رقم (11) : مخطط واقعة الاستخدام " تسيير الموقع " 25
- الشكل رقم (12) : المخطط العام لوقائع الاستخدام 27
- الشكل رقم (13) : تمثيل علاقة التركيب بين التصنيفيتين 29
- الشكل رقم (14) : تمثيل العلاقة الإنعكاسية للصنفية 29
- الشكل رقم (15) : تمثيل علاقة الوراثة بين الأصناف 30

- الشكل رقم (16) : مخطط الصنفيات العام 30.....
- الشكل رقم (17) : مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " الإطلاع على قائمة الرحلات " ... 31...
- الشكل رقم (18) : مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " حجز مقعد في الحافلة " 32.....
- الشكل رقم (19) : مخطط التتابع لواقعة الاستخدام " تسيير الموقع " 33.....

قائمة الصور

- الصورة رقم (01): الموقع الثابت 07.....
- الصورة رقم (02): الموقع المتحرك 08.....
- الصورة رقم (03): واجهة phpMyAdmin 38.....
- الصورة رقم (04): واجهة برنامج Dreamweaver 39.....
- الصورة رقم (05): الواجهة الرئيسية للنظام 44.....
- الصورة رقم (06): قائمة الرحلات ومواقبتها حسب التاريخ 45.....
- الصورة رقم (07): واجهة إستمارة الحجز 46.....
- الصورة رقم (08): واجهة عرض تذكرة الحجز 47.....
- الصورة رقم (09): واجهة إتصل بنا 48.....
- الصورة رقم (10): واجهة تقديم شركة Sogral 49.....
- الصورة رقم (11): واجهة التعريف بالمحطات 50.....
- الصورة رقم (12): واجهة تسجيل الدخول 51.....
- الصورة رقم (13): الواجهة الرئيسية للإدارة 52.....
- الصورة رقم (14): واجهة إضافة رحلة 53.....
- الصورة رقم (15): واجهة تسيير الحجز 54.....
- الصورة رقم (16): واجهة تسيير الحساب 55.....
- الصورة رقم (17): واجهة تسيير الرسائل 56.....

مقدمة عامة

منذ ظهور المعلوماتية، حاول الإنسان استغلال هذا العلم لغرض تحقيق المتطلبات اليومية في التسيير و الاتصال و البيع، حاليا، و مع الحاجة المتزايدة خاصة في مجال حفظ المعطيات، ربح الوقت، تقليل عدد المستخدمين و لعدة أسباب أخرى أصبحت الشركات الصغيرة و المتوسطة والشركات الكبيرة تبحث عن حلول معلوماتية قادرة على تلبية حاجياتها، ولكون الويب هو الأول في مجال الاتصال و المعلوماتية، أصبح و بسرعة مجالا للتجارة و الإشهار في هذه الشركات. و في هذا الإطار يندرج مشروع نهاية دراستنا و المتمثل في تصميم و إنجاز موقع ديناميكي لحجز تذاكر السفر بمحطة نقل بري .

ومن أجل إنجاز عملنا على أكمل وجه قمنا بتقسيمه كالتالي:

- الفصل الأول بعنوان " الانترنت و الويب " يحتوي عموميات حول الانترنت و الويب و الخدمات التي توفرها.
- الفصل الثاني تحت اسم " التحليل و التصميم " و الذي يتعلق بتحليل و تصميم تطبيقنا لهذا قمنا باختيار لغة الـ UML كونها الأفضل لتطبيقات الويب .
- الفصل الثالث و الأخير "مرحلة الإنجاز" و فيه وصف لبيئة العمل التي صممنا فيها التطبيق، ثم قمنا بعرض واجهات التطبيق.